

Если спросить, какой твой самый любимый праздник после дня рождения, ты наверняка ответишь: «Новый год»! Это праздник, когда ты с нетерпением ждёшь последнего удара курантов, чтобы броситься под ёлку и посмотреть, какой сюрприз приготовил тебе Дед Мороз.

Новый год — это каникулы вместе с мамой и папой, это конфеты, мандарины, гирлянды, фейерверки, снежки, игрушки... Его любят и взрослые и дети, но далеко не все знают правила безопасности, которые нужно соблюдать в новогодние праздники.

Ты знаешь, что нужно делать, чтобы не допустить пожара? Перед тем как украшать свой дом к празднику еще раз прочитай правила безопасности!

Пиротехника: хлопушки, ракеты, салют!

Чем ближе новогодние праздники, тем чаще звучат хлопки и загораются среди домов разноцветные звезды фейерверков. Красиво, празднично, громко, но опасно!

Все пиротехнические средства требуют повышенного внимания при использовании. Если тебе ещё нет 14 лет, то пользоваться пиротехникой ты можешь только под присмотром родителей!

Выбираем новогоднюю елку!

-При покупке искусственной елки обязательно посмотрите на ярлычок «огнестойкость».

-При установке елки в доме, следует поставить её подальше от открытого огня (камина), радиатора или обогревателя.

- Для украшения елки используйте только негорючие или огнестойкие материалы. Не зажигайте свечи на дереве.

Украшаем елку гирляндой!

- Перед тем как повесить гирлянду необходимо её проверить, убедитесь, что работают все лампочки, нет поврежденных и оголенных проводов. Следите за тем, чтобы все элементы питания были в исправном состоянии.
- Нельзя использовать электрическую гирлянду на елке с металлическим каркасом.
- Используя гирлянды для улицы, необходимо убедиться, что они сертифицированы для использования на открытом воздухе.
- Не оставляйте гирлянды включенными на ночь или, когда вы покидаете дом. И не подключайте в сеть одновременно несколько электроприборов большой мощности.
- Доверяйте ремонт электрогирлянд только специалистам, не пользуйтесь неисправными и нестандартными электрогирляндами.